

Vakinhoudelijke uitwerking Keuzevak **Interieurontwerp en design** van het profiel BWI vmbo beroepsgericht

Schoolexamenbank | *vmbo*

Deze vakinhoudelijke uitwerking is ontwikkeld door het Redactieteam van de Schoolexamenbank vmbo voor dit profiel. De uitwerking heeft geen officiële status en is alleen bedoeld om gebruikers van de Schoolexamenbank vmbo een goede indruk te geven van hoe het Redactieteam het keuzevak heeft geïnterpreteerd om tot de ontwikkeling van vraag- en opdrachtitems te kunnen komen.

De vakinhoudelijke uitwerking is gebaseerd op het landelijk vastgestelde examenprogramma voor dit keuzevak (o.a. te vinden op www.nieuwvmbo.nl). Het examenprogramma is door het redactieteam uitgewerkt in zo toetsbaar en in het onderwijs herkenbaar mogelijke onderdelen.

Aan deze vakinhoudelijke uitwerking kunnen geen rechten worden ontleend.

12 september 2018

© Stichting Platforms vmbo

K/BWI/19 Interieurontwerp en -design

Taak:

- een interieur ontwerpen
- interieurelementen in samenhang met een interieur ontwerpen en maken
- interieurelementen en een interieur decoreren en presenteren
- een tekst en logo opmaken in een softwareprogramma, plotten en monteren
- een digitaal bestand opmaken, printen en monteren

Taak K/BWI/19.1 een interieur ontwerpen

De kandidaat kan:	BB	KB	GL
1. eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een interieur beschrijven	x	x	x
2. het ontwerp schetsen in een isometrische projectie	x	x	x
3. het ontwerp in een 2D- en 3D tekenprogramma uitwerken volgens de Amerikaanse projectiemethode	x	x	x
4. het ontwerp presenteren en motiveren aan de hand van schetsen en moodboards		x	x
5. een werkplanning maken	x		
6. een werkplanning en kostencalculatie maken		x	x

De volgende professionele kennis en vaardigheden uit het kernprogramma Bouwen, Wonen en Interieur zijn op deze deeltaak van toepassing: B12, B13, B14, B15, B16, B17, B18, B19, B20, B21, B22, B23

[Uitwerking K/BWI/19.1](#)

[K/BWI/19.1.1 eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een interieur beschrijven](#)

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. enkele plaatmaterialen beschrijven	x	x	x
2. enkele verbindingsmiddelen beschrijven	x	x	x
3. gangbare gereedschappen benoemen en de werking omschrijven	x	x	x
4. gangbare elektrische handgereedschappen benoemen en de werking omschrijven	x	x	x

K/BWI/19.1.2 het ontwerp schetsen in isometrische projectie

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. een tekenblad indelen	x	x	x
2. de kaderrand en rechteronderhoek aanbrengen	x	x	x
3. strakke lijnen, arceringen, schaduwen, onderhoek en verhoudingen aanbrengen	x	x	x
4. de ruimte op het schetsblad volledig benutten	x	x	x

K/BWI/19.1.3 het ontwerp in een 2D- en 3D tekenprogramma uitwerken volgens de Amerikaanse projectiemethode

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. benodigde materialen benoemen	x	x	x
2. eenvoudige overzichtstekeningen maken van onderdelen	x	x	x
3. gegevens aanbrengen in de onderhoek	x	x	x
4. een logische indeling van een tekening maken	x	x	x
5. de vereiste arceringen aanbrengen	x	x	x
6. de verschillende aanzichten op de juiste plaats in de tekening maken	x	x	x
7. de aanzichten verscalen naar een passend sjabloon voor het gevraagde afdrukformaat		x	x

K/BWI/19.1.4 het ontwerp presenteren en motiveren aan de hand van schetsen en moodboards

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. informatie van de klant verwerken in een moodboard		x	x
2. een selectie afbeeldingen samenstellen in verschillende stijlen		x	x
3. selecties afbeeldingen en kleurpaletten weergeven in moodboards		x	x
4. motiveren waarom voor stijlen gekozen is		x	x
5. schetsen opwerken met kleur		x	x
6. een presentatie met een motivatie verzorgen met behulp van software		x	x

K/BWI/19.1.5 een werkplanning maken

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. de spreadsheet voorzien van duidelijke werkzaamheden	x		
2. de juiste volgorde van handelingen bepalen	x		
3. een schatting maken de benodigde tijd voor de verschillende taken	x		

K/BWI/19.1.6 een werkplanning en kostencalculatie maken

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. de spreadsheet voorzien van duidelijke werkzaamheden		x	x
2. de juiste volgorde van handelingen bepalen		x	x
3. een schatting maken de benodigde tijd voor de verschillende taken		x	x
4. de omschrijvingen zichtbaar maken in tijdspaden in rijen		x	x

Taak K/BWI/19.2 interieurelementen in samenhang met een interieur ontwerpen en maken

De kandidaat kan:	BB	KB	GL
1. eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van interieurelementen beschrijven	x	x	x
2. het ontwerp schetsen in isometrische projectie	x	x	x
3. het ontwerp in een 2D CAD tekening uitwerken volgens de Amerikaanse projectiemethode		x	x
4. aan de hand van een werktekening een interieurelement maken van hout, plaatmateriaal en kunststoffen	x	x	x
5. de juiste materialen en gereedschappen op een veilige wijze bij de uitvoering gebruiken	x	x	x

De volgende professionele kennis en vaardigheden uit het kernprogramma Bouwen, Wonen en Interieur zijn op deze deeltaak van toepassing: B12, B13, B14, B15, B16, B17, B18, B19, B20, B21, B22, B23

Uitwerking K/BWI/19.2

K/BWI/19.2.1 eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van interieurelementen beschrijven

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. de eigenschappen van de volgende plaatmaterialen beschrijven en deze materialen herkennen <ul style="list-style-type: none"> – mdf en hdf – triplex – spaanplaat – corian – HPL 	x	x	x
2. toepassingen voor de materialen noemen	x	x	x
3. enkele afwerkingsmogelijkheden van interieurelementen benoemen en herkennen	x	x	x
4. verschillende gereedschappen benoemen en hun werking beschrijven	x	x	x
5. de juiste machines kiezen bij de daarbij behorende verbindingen en verbindingsmiddelen	x	x	x

K/BWI/19.2.2 het ontwerp schetsen in isometrische projectie

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. een tekenblad indelen	x	x	x
2. de kaderrand en rechteronderhoek aanbrengen	x	x	x
3. strakke lijnen, arceringen, schaduwen, onderhoek en verhoudingen aanbrengen	x	x	x
4. de ruimte op het schetsblad volledig benutten	x	x	x

K/BWI/19.2.3 het ontwerp in een 2D tekenprogramma uitwerken volgens de Amerikaanse projectiemethode

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. benodigde materialen benoemen a.d.h.v. arceringen en verwijzingen naar het renvooi		x	x
2. een tekening in de juiste bestandsindeling opslaan		x	x
3. eenvoudige overzichtstekeningen maken van onderdelen		x	x
4. gegevens aanbrengen in de onderhoek		x	x
5. een logische indeling van een tekening maken		x	x

6. de vereiste arceringen aanbrengen		x	x
7. de verschillende aanzichten op de juiste plaats in de tekening maken		x	x
8. de aanzichten verscalen naar een passend sjabloon voor het gevraagde afdrukformaat		x	x

K/BWI/19.2.4 aan de hand van een werktekening een interieurelement maken van hout, plaatmateriaal en kunststoffen

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. verbindingen beschrijven en aftekenen.	x	x	x
2. voorkomende vormen aftekenen, cirkels, ovalen en krommingen	x	x	x
3. gangbare verbindingen toepassen. Het gaat hier om: <ul style="list-style-type: none"> – verwerken van schroeven en pneumatisch aangebrachte verbindingmiddelen – verwerking van veel voorkomende kitten en lijmsoorten – deuvel, lamello en domino 	x	x	x
4. veel voorkomend beslag voor interieurelementen herkennen en toepassen	x	x	x
5. kantafwerkingen aanbrengen en kantafwerkingen toepassen	x	x	x

K/BWI/19.2.5 de juiste materialen en gereedschappen op een veilige wijze bij de uitvoering gebruiken

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. de juiste PBM kiezen en maatregelen treffen voor KAM werken	x	x	x
2. beveiligingen beschrijven, instellen, afstellen en toepassen.	x	x	x
3. hulpstukken en geleidingen juist aanbrengen en instellen	x	x	x

Taak K/BWI/19.3 interieurelementen en een interieur decoreren en presenteren

De kandidaat kan:	BB	KB	GL
1. eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van decoraties in een interieur en voor interieurelementen beschrijven	x	x	x
2. een ontwerp voor decoratie presenteren met behulp van een presentatieprogramma en motiveren		x	x
3. een calculatie voor een interieur en decoraties maken		x	x
4. een interieur en bijbehorende interieurelementen decoreren	x	x	x

5. het interieur en het interieurelement opleveren door het te presenteren en de gemaakte keuzes te motiveren		x	x
---	--	---	---

De volgende professionele kennis en vaardigheden uit het kernprogramma Bouwen, Wonen en Interieur zijn op deze deeltaak van toepassing: B12, B13, B14, B15, B16, B17, B18, B19, B20, B21, B22, B23

Uitwerking K/BWI/19.3

K/BWI/19.3.1 eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van decoraties in een interieur en voor interieurelementen beschrijven

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. de eigenschappen van de volgende materialen beschrijven en deze materialen herkennen <ul style="list-style-type: none"> – folies – lakken – verven 	x	x	x
2. toepassingen voor de materialen noemen	x	x	x
3. verschillende gereedschappen benoemen en hun werking beschrijven	x	x	x
4. op basis van de eigenschappen en eisen materialen en gereedschappen voor decoreren kiezen	x	x	x

K/BWI/19.3.2 een ontwerp voor decoratie presenteren met behulp van een presentatieprogramma en motiveren

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. keuzes voor stijlen en kleuren van een decoratie opnemen in een presentatieprogramma		x	x
2. keuzes voor bepaalde onderdelen onder woorden brengen		x	x
3. informatie in kernachtige bewoordingen weergeven in een presentatieprogramma		x	x
4. de presentatie geven met een inleiding en een beëindiging		x	x
5. vragen over keuzes beantwoorden		x	x

K/BWI/19.3.3 een calculatie voor een interieur en decoraties maken

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. de materiaalstaat en werkvolgorde combineren met normen voor kosten		x	x
2. de gecombineerde gegevens weergeven in een spreadsheet		x	x
3. in de spreadsheet gebruik maken van formules om berekeningen uit te voeren		x	x

4. kostprijs, aanbidingsprijs en BTW laten berekenen door gebruik te maken van formules		x	x
---	--	---	---

K/BWI/19.3.4 een interieur en bijbehorende interieurelementen decoreren

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. oppervlakken behandelen voor een goede hechting	x	x	x
2. folies, sign-uitingen en verf aanbrengen	x	x	x
3. verschillende decoratietechnieken toepassen met onder meer spons, spatel en penseel	x	x	x

K/BWI/19.3.5 interieur en interieurelement opleveren door het te presenteren en gemaakte keuzes te motiveren

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. de opdrachtgever uitnodigen voor de oplevering		x	x
2. de producten opleveren volgens gemaakte afspraken		x	x
3. de uitvoering van de afspraken motiveren		x	x
4. een zakelijke en vriendelijke beëindiging van de oplevering verzorgen		x	x

Taak K/BWI/19.4 een tekst en logo opmaken in een softwareprogramma, plotten en monteren

De kandidaat kan:	BB	KB	GL
1. een ontwerp maken voor een tekst en een logo		x	x
2. eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een tekst en logo uit folie beschrijven		x	x
3. een inschatting van tijd en materiaal maken	x	x	x
4. geschikte software kiezen en het ontwerp op de juiste wijze aanleveren	x	x	x
5. tekst en een logo invoeren in een softwareprogramma	x	x	x
6. bestanden gereed maken voor verzending naar de plotter	x	x	x
7. bestanden op de juiste wijze archiveren	x	x	x
8. plotter op de juiste wijze instellen en plotten	x	x	x
9. halfproduct assembleren en klaar maken voor montage	x	x	x
10. tekst en logo monteren op een ondergrond	x	x	x
11. de juiste materialen en gereedschappen veilig gebruiken	x	x	x

12. het werkstuk opleveren	x	x	x
----------------------------	---	---	---

De volgende professionele kennis en vaardigheden uit het kernprogramma Bouwen, Wonen en Interieur zijn op deze deeltaak van toepassing: B5, B6, B7, B8, B9, B10, B11, B12, B13, B14, B15, B16, B17, B18, B19, B20, B21, B22, B23

Uitwerking K/BWI/19.4

K/BWI/19.4.1 een ontwerp maken voor een tekst en een logo

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. gebruik maken van software voor het tekenen van sign-uitingen		x	x
2. kleurkarakteristieken toepassen en kleuren combineren tot kleurcontrasten		x	x
3. keuze voor stijl en een kleur motiveren		x	x

K/BWI/19.4.2 eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een tekst en logo uit folie beschrijven

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. ondergronden herkennen en beoordelen. Het gaat hier om: - eigenschappen en aard van de ondergronden - mogelijkheden voor afwerking		x	x
2. productbladen en etiketten lezen en interpreteren. Het gaat hier om: - symbolen - verwerkingsvoorschrift - veilig werken, giftige en schadelijke stoffen - PBM - afvalverwerking		x	x
3. applicatiemethode beschrijven		x	x
4. gangbare materialen en technieken ten behoeve van sign-uitingen beschrijven		x	x

K/BWI/19.4.3 een inschatting van tijd en materiaal maken

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. inschatten welk materiaal nodig is en de afmetingen ervan geven	x	x	x
2. inschatten wat de productietijd van tekst en logo is		x	x
3. inschatten wat de verwerkingstijd van de applicaties is	x	x	x

K/BWI/19.4.4 geschikte software kiezen en het ontwerp op de juiste wijze aanleveren

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. Easysign-, Autodesk-, Adobe- of vergelijkbare software gebruiken	x	x	x
2. het ontwerp exporteren in een voor de plotter leesbaar vectorbestand	x	x	x

K/BWI/19.4.5 tekst en logo invoeren in een softwareprogramma

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. Easysign-, Autodesk-, Adobe- of vergelijkbare software gebruiken, om: - tekst en logo in te voeren	x	x	x

K/BWI/19.4.6 bestanden gereed maken voor verzending naar de plotter

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. Easysign-, Autodesk-, Adobe- of vergelijkbare software gebruiken	x	x	x
2. het ontwerp exporteren in een voor de plotter leesbaar vectorbestand	x	x	x

K/BWI/19.4.7 bestanden op de juiste wijze archiveren

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. Easysign-, Autodesk-, Adobe- of vergelijkbare software gebruiken	x	x	x
2. bestanden in de toepassing openen en opslaan op een daarvoor geschikte plaats	x	x	x

K/BWI/19.4.8 plotter op de juiste wijze instellen en plotten

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. plotter software gebruiken voor plotten ontwerp	x	x	x
2. gebruiken van handleiding bij de plotter	x	x	x
3. zorgen voor correcte invoer van folie	x	x	x
4. mesdruk bepalen en instellen	x	x	x

K/BWI/19.4.9 halfproduct assembleren en klaar maken voor montage

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. pellen en samenstellen met behulp van applicatiefolie	x	x	x
2. snijtekens en/of paskruizen aanbrengen op applicatie en ondergrond	x	x	x

K/BWI/19.4.10 tekst en logo monteren op een ondergrond

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. applicatie en tekst op de juiste plaats aanbrengen	x	x	x
2. op de juiste plaats de folie verwijderen	x	x	x
3. op de juiste plaats de folie plakken	x	x	x
4. de folie zonder beschadigingen aanbrengen	x	x	x
5. de folie zonder luchtbellens aanbrengen	x	x	x
6. de applicatiefolie weer verwijderen	x	x	x

K/BWI/19.4.11 de juiste materialen en gereedschappen veilig gebruiken

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. letten op arbeidsomstandigheden	x	x	x
2. op een veilige manier gereedschap hanteren	x	x	x
3. met aandacht voor KAM materialen gebruiken	x	x	x

K/BWI/19.4.12 het werkstuk opleveren

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. de opdrachtgever uitnodigen voor de oplevering	x	x	x
2. de producten opleveren volgens gemaakte afspraken	x	x	x
3. de uitvoering van de afspraken motiveren		x	x
4. een zakelijke en vriendelijke beëindiging van de oplevering verzorgen	x	x	x

K/BWI/19.5 een digitaal bestand opmaken, printen en monteren

De kandidaat kan:	BB	KB	GL
1. een ontwerp voor een print maken in een softwareprogramma		x	x
2. eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een print beschrijven		x	x
3. inschatting van tijd en materialen maken		x	x
4. geschikte software kiezen en het ontwerp op de juiste wijze aanleveren		x	x
5. digitale bestanden invoeren in een softwareprogramma		x	x
6. bestanden op de juiste wijze archiveren		x	x
7. printer op de juiste wijze instellen en printen		x	x
8. halfproduct assembleren en klaar maken voor montage		x	x
9. monteren van de print op een ondergrond		x	x
10. de juiste materialen en gereedschappen veilig gebruiken		x	x
11. het werkstuk opleveren		x	x

De volgende professionele kennis en vaardigheden uit het kernprogramma Bouwen, Wonen en Interieur zijn op deze deeltaak van toepassing: : B5, B6, B7, B8, B9, B10, B11, B12, B13, B14, B15, B16, B17, B18, B19, B20, B21, B22, B23

Uitwerking K/BWI/19.5

K/BWI/19.5.1 een ontwerp voor een print maken in een softwareprogramma

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. gebruik maken van software voor het tekenen van sign-uitingen		x	x
2. kleurkarakteristieken toepassen en kleuren combineren tot kleurcontrasten		x	x
3. keuze voor stijl en een kleur motiveren		x	x
4. de ontworpen sign-uitingen presenteren aan de opdrachtgever		x	x

K/BWI/19.5.2 eigenschappen van materialen en gereedschappen voor het maken van een print beschrijven

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. ondergronden herkennen en beoordelen. Het gaat hier om: - eigenschappen en aard van de ondergronden - mogelijkheden voor afwerking		x	x
2. productbladen en etiketten lezen en interpreteren. Het gaat hier om: - symbolen - verwerkingsvoorschrift - veilig werken, giftige en schadelijke stoffen		x	x

- PBM - afvalverwerking			
3. applicatiemethode beschrijven		x	x
4. gangbare materialen en gereedschappen ten behoeve van de voorbehandeling en afwerking van houtachtige ondergronden en plaatmateriaal beschrijven.		x	x
5. gangbare materialen en technieken ten behoeve van sign-uitingen beschrijven		x	x

K/BWI/19.5.3 inschatting van tijd en materialen maken

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. inschatten welk materiaal nodig is en de afmetingen ervan geven		x	x
2. inschatten wat de productietijd van tekst en logo is		x	x
3. inschatten wat de verwerkingstijd van de applicaties is		x	x

K/BWI/19.5.4 geschikte software kiezen en het ontwerp op de juiste wijze aanleveren

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. Easysign-, Autodesk-, Adobe- of vergelijkbare software gebruiken		x	x
2. het ontwerp exporteren in een voor de plotter leesbaar vectorbestand		x	x

K/BWI/19.5.5 digitale bestanden invoeren in een softwareprogramma

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. Easysign-, Autodesk-, Adobe- of vergelijkbare software gebruiken		x	x
2. het ontwerp importeren in een voor de plotter leesbaar vectorbestand		x	x

K/BWI/19.5.6 bestanden op de juiste wijze archiveren

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. Easysign-, Autodesk-, Adobe- of vergelijkbare software gebruiken		x	x
2. bestanden in de toepassing openen en opslaan op een daarvoor geschikte plaats		x	x

K/BWI/19.5.7 printer op de juiste wijze instellen en printen

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. plotter software gebruiken voor plotten ontwerp		x	x

K/BWI/19.5.8 halfproduct assembleren en klaar maken voor montage

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. pellen en samenstellen met behulp van applicatiefolie		x	x
2. snijtekens en/of paskruizen aanbrengen op applicatie en ondergrond		x	x

K/BWI/19.5.9 monteren van de print op een ondergrond

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. print op de juiste plaats aanbrengen		x	x
2. op een juiste manier afval verwerken		x	x

K/BWI/19.5.10 de juiste materialen en gereedschappen veilig gebruiken

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. letten op arbeidsomstandigheden		x	x
2. op een veilige manier gereedschap hanteren		x	x

K/BWI/19.5.11 het werkstuk opleveren

In dit verband kan de kandidaat:	BB	KB	GL
1. de opdrachtgever uitnodigen voor de oplevering		x	x
2. de producten opleveren volgens gemaakte afspraken		x	x
3. de uitvoering van de afspraken motiveren		x	x
4. een zakelijke en vriendelijke beëindiging van de oplevering verzorgen		x	x